
**PENGARUH *REWARD* DAN *PUNISHMENT* TERHADAP KINERJA KARYAWAN
PADA KSP BALOTA KOTA PALOPO**

Penulis

¹ Amri

¹ Prodi Manajemen FE. Unanda
Email : Amriunanda09@gmail.com

Info Artikel

p-ISSN : 2615-1871
e-ISSN : 2615-5850
Volume 2 Nomor 2, September 2019

Received 25th July 2019 / Accepted 31th August 2019

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana pengaruh *Reward* dan *Punishment* terhadap kinerja karyawan pada KSP BALOTA Kota Palopo. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 20. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara dan kuesioner. Alat analisis data yang digunakan yaitu dengan menggunakan regresi linear berganda. Dari hasil penelitian menunjukkan bahwa *Reward* dan *Punishment* secara bersama-sama berpengaruh terhadap kinerja karyawan pada KSP BALOTA Kota Palopo. Secara parsial *reward* berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan pada KSP BALOTA Kota Palopo dan *Punishment* berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan pada KSP BALOTA Kota Palopo. Semakin baik penerapan *Reward* dan *Punishment* pada KSP BALOTA Kota Palopo maka akan semakin meningkatkan kinerja karyawan.

Kata Kunci: *Reward*, *Punishment*, Kinerja Karyawan

PENDAHULUAN

Ketersediaan akses yang mudah, memadai, dan berkelanjutan terhadap jasa dan produk keuangan, lembaga keuangan formal berperan penting dalam kelangsungan keberadaan dan pertumbuhan puluhan juta unit usaha di Indonesia. Saat ini beragam lembaga formal yang menyediakan jasa keuangan mikro beroperasi di Indonesia dan secara aktif melayani kebutuhan keuangan rumah tangga serta usaha berskala mikro kecil di Indonesia. Salah satu bagian dari kelompok lembaga formal tersebut adalah lembaga koperasi yang dapat berbentuk Koperasi Simpan Pinjam (KSP) atau unit simpan pinjam. (Sitorus, 2013). Koperasi Simpan Pinjam (KSP) adalah lembaga keuangan bukan bank yang berbentuk koperasi dengan kegiatan usaha menerima simpanan dan memberikan pinjaman uang kepada para anggotanya dengan bunga yang serendah-rendahnya. Koperasi simpan pinjam atau biasa disebut koperasi kredit merupakan salah satu bentuk koperasi yang berdiri sendiri dimana anggota-anggotanya adalah orang-orang atau badan-badan yang tergabung dalam koperasi tersebut. Mereka yang tidak terdaftar sebagai anggota tidak bisa menyimpan atau meminjam uang dari koperasi simpan pinjam (Padamu, 2016).

Berkaitan dengan hal ini, Kementerian koperasi & UKM dan BAPPENAS, bekerja sama dengan Bank Dunia, berupaya memetakan berbagai model usaha KSP dan USP yang

ada saat ini. Keberhasilan perusahaan sangat ditentukan oleh sumber daya manusia yang ada didalamnya. Oleh karena itu perusahaan harus mampu meningkatkan kinerja sumber daya manusianya. Kinerja adalah hasil kerja secara kualitas dan kuantitas yang dicapai oleh seorang pegawai dalam melaksanakan tugasnya sesuai dengan tanggung jawab yang diberikan kepadanya. (Prabu, 2009). Kinerja karyawan harus terus dipelihara dan ditingkatkan, salah satu caranya dengan penerapan *Reward* dan *Punishment*. Penghargaan (*Reward*) adalah sebuah bentuk apresiasi kepada suatu prestasi tertentu yang diberikan, baik oleh dan dari perorangan ataupun suatu lembaga yang biasanya diberikan dalam bentuk material atau ucapan (Fourthing, 2012).

Dalam organisasi ada istilah insentif, yang merupakan suatu penghargaan dalam bentuk material ataupun non material yang diberikan oleh pihak pimpinan organisasi kepada karyawan sebagai landasan motivasi. Hukuman (*Punishment*) adalah sebuah cara untuk mengarahkan sebuah tingkah laku agar sesuai dengan tingkah laku yang berlaku secara umum. Dalam hal ini, hukuman diberikan ketika sebuah tingkah laku yang tidak diharapkan ditampilkan oleh orang bersangkutan tidak memberikan respon atau tidak menampilkan sebuah tingkah laku yang diharapkan. (Fourthing, 2012). Dalam hal ini jika aturan dan hukum dalam suatu organisasi tidak berjalan dengan baik maka akan terjadi konflik kepentingan baik antar individu maupun organisasi. Koperasi Simpan Pinjam (KSP) BALOTA berpusat di Makale Kab. Tana Toraja, Prov.Sulsel, didirikan pada 1 Mei 1941 dengan nama Bank Cooperatie simpanan dan pinjaman bagi bangsa Boemipoetra Toradja. Koperasi ini dibangun sebagai bentuk keperihatinan terhadap maraknya praktik lintah darat oleh orang toraja sendiri dengan bunga yang amat mencekik leher orang miskin

Permasalahan yang sering terjadi dalam perusahaan KSP BALOTA dapat mengurangi tingkat kinerja karyawan, seperti tidak adanya pemberian penghargaan (*Reward*) kepada karyawan yang berprestasi dan permasalahan lainnya kurangnya pemberian *Punishment* atau hukuman kepada karyawan yang malas dan lalai dalam bekerja. Karena hal itu akan menyebabkan kinerja karyawan terganggu. Dengan adanya pemberian *Reward* dan *Punishment* yang dapat meningkatkan Produktifitasnya dalam bekerja dan karyawan yang semakin produktif akan meningkatkan laba perusahaan dan juga meningkatkan kesejahteraan karyawannya. Selain *Reward* memberikan *Punishment* atau hukuman kepada karyawan yang sesuai dengan kesalahan yang dilakukan oleh karyawan tersebut. Agar apa yang diharapkan akan meningkatkan kinerja karyawan tersebut dan tidak akan terjadi mengulangi kesalahannya lagi. Dengan permasalahan tersebut di atas penulis menganggap begitu penting untuk membahas bagaimana kinerja karyawan setelah mendapat *Reward* dan *Punishment* dari perusahaan tempat mereka bekerja. Oleh karena itu penulis akan berusaha mewujudkan dalam karya tulis ini dengan judul, Pengaruh *Reward* dan *Punishment* terhadap kinerja karyawan pada KSP BALOTA Kota Palopo.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilaksanakan pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) BALOTA. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, kuesioner dan wawancara. Jenis data yang digunakan yaitu data kualitatif dan kuantitatif, sumber data yaitu data primer dan data sekunder. Teknik analisis data yang digunakan yaitu analisis deskriptif, uji validitas dan reliabilitas dan regresi linear berganda untuk menjawab hipotesis.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian

Tabel 1. Analisis Varians
ANOVA^a

Model	Sum of Squares	Df	Mean Square	F	Sig.
1 Regression	734.243	2	367.122	175.771	.000 ^b
Residual	35.507	17	2.089		
Total	769.750	19			

a. Dependent Variable: Kinerja Karyawan

b. Predictors: (Constant), Punishment, Reward

Dari tabel di atas diketahui bahwa nilai F_{hitung} sebesar 175.771 artinya F_{hitung} lebih besar daripada nilai F_{tabel} 3,59 dengan taraf kepercayaan 95%. Dengan demikian dapat dikatakan secara keseluruhan bahwa *Reward* (X1) dan *Punishment*(X2) berpengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan KSP BALOTA Kota Palopo (Y).

Tabel 2. Analisis regresi

Coefficients^a

Model	Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	T	Sig.
	B	Std. Error	Beta		
1 (Constant)	7.426	3.204		2.318	.033
<i>REWARD</i> (X1)	.671	.218	.578	3.086	.007
<i>PUNISHMENT</i> (X2)	.460	.211	.408	2.178	.044

a. Dependent Variable: KINERJA KARYAWAN

Diperoleh persamaan yaitu:

$$Y = (7.426) + (0,671) X1 + (0,460) X2 + e$$

Persamaan analisis regresi berganda dapat dijelaskan sebagai berikut:

- Konstanta sebesar 7.426 artinya jika variabel *Reward* (X1) dan *Punishment* (X2) adalah (nol) maka Kinerja karyawan nilainya adalah 7.426 dengan asumsi variabel-variabel lain yang dapat mempengaruhi Kinerja Karyawan dianggap tetap.
- Koefisien regresi variabel *Reward* 0,671 menyatakan bahwa setiap penambahan variabel *Reward* sebesar 1 satuan, maka terjadi kenaikan kinerja karyawan dengan asumsi yang bernilai tetap.

- c) Koefisien regresi variabel *Punishment* 0,460 mengatakan bahwa setiap pemandangan variabel *Punishment* sebesar 1 satuan maka terjadi penurunan kinerja karyawan dengan asumsi yang bernilai tetap.

Hasil analisis secara parsial berdasarkan pada Tabel 2 dapat dijelaskan yaitu sebagai berikut:

- a) Pada tabel terlihat bahwa variabel *Reward* (X1) berpengaruh signifikan terhadap Kinerja Karyawan KSP BALOTA Kota Palopo (Y). Hal ini ditunjukkan oleh nilai T_{hitung} (3.086) $> T_{tabel}$ (2.110) dengan tingkat kepercayaan 95%.
- b) Pada tabel terlihat bahwa variabel *Punishment* (X2) juga berpengaruh signifikan terhadap Kinerja Karyawan KSP BALOTA Kota Palopo (Y). Hal ini ditunjukkan oleh nilai T_{hitung} (2.178) $> T_{tabel}$ (2.110) dengan tingkat kepercayaan 95%.

Pembahasan

Pengaruh *Reward* Terhadap Kinerja Karyawan

Reward bisa diartikan sebagai ganjaran, hadiah, penghargaan atau imbalan, sama seperti pernyataan Moorhead & Griffin (2013) yang menyatakan *Reward* atau penghargaan meliputi banyak dari perangsang yang disediakan oleh organisasi untuk karyawan sebagai bagian dari kontrak psikologis. Salah satu fungsi *Reward* adalah untuk digunakan sebagai perangsang terhadap para karyawan agar mampu berkinerja dengan maksimal, sesuai dengan tujuan *Reward* yang dinyatakan oleh Ivancevich (2000) dimana salah satu tujuan dari *Reward* adalah untuk memotivasi karyawan untuk mencapai tingkat kinerja yang tinggi. Hasil penelitian mengenai pengaruh *Reward* terhadap kinerja karyawan ini menunjukkan adanya pengaruh yang signifikan dari *Reward* terhadap kinerja karyawan di KSP BALOTA Kota Palopo dengan nilai signifikan sebesar 0,000 yang lebih kecil dari nilai *level of significant* (0,005), yang artinya H_1 diterima dan H_0 ditolak. Berdasarkan hasil analisis regresi, terlihat bahwa pemberian *Reward* berpengaruh terhadap tingkat kinerja karyawan. Dimana variabel *Reward* mempunyai koefisien regresi positif sebesar 0,671 yang berarti *Reward* memiliki hubungan positif dengan kinerja.

Sistem *Reward* yang diterapkan KSP BALOTA Kota Palopo saat ini seperti sistem bonus berdasarkan kinerja KSP BALOTA ataupun sistem promosi bagi individu sudah berjalan dan tersalurkan dengan baik sehingga berhasil mempengaruhi tingkat kinerja karyawannya. Dengan *Reward* yang sudah tertata dan tersalurkan dengan baik kepada karyawan, maka *Reward* tersebut mampu memotivasi para karyawan untuk berkinerja secara maksimal. Hasil tersebut sesuai dengan pernyataan Ivancevich (2000) dimana program *Reward* memiliki 3 tujuan utama, dimana salah satunya adalah untuk memotivasi karyawan untuk mencapai tingkat kinerja yang tinggi. Hal ini didukung dengan penelitian Irawati (2016) yang menemukan bahwa *Reward* mempengaruhi kinerja karyawan secara signifikan. Kemudian dilanjutkan oleh Sugihen dan Widyaningsih (2017) yang dalam penelitiannya menemukan indikasi adanya hubungan yang kuat antara *Reward* terhadap kinerja karyawan. Selanjutnya Hidayat (2018) dalam penelitiannya juga menemukan adanya pengaruh antara *Reward* terhadap kinerja karyawan.

Pengaruh Punishment Terhadap Kinerja Karyawan

Punishment atau hukuman merupakan konsekuensi yang tidak menyenangkan atau tidak diinginkan sebagai hasil dari dilakukannya perilaku tertentu (Ivancevich, 2000). Penerapan *Punishment* secara tepat dan bijak dapat membantu karyawan untuk mengintrospeksi diri kemudian mempelajari dan memperbaiki kinerjanya ketika mereka melakukan kesalahan, sesuai dengan pernyataan Irawati (2016) yang menyatakan jika *Punishment* merupakan suatu *reinforcement* atau suatu bentuk yang negatif, tetapi apabila *Punishment* diberikan secara tepat dan bijak dapat menjadi alat perangsang karyawan untuk meningkatkan kinerjanya. Hasil penelitian mengenai pengaruh *Punishment* terhadap kinerja karyawan ini menunjukkan adanya pengaruh yang signifikan dari *Punishment* terhadap kinerja karyawan di KSP BALOTA Kota Palopo dengan nilai signifikansi sebesar 0,000 yang lebih kecil dari nilai *level of significant* (0,005), yang artinya H1 diterima dan H0 ditolak. Berdasarkan hasil analisis regresi, terlihat bahwa pemberian *Punishment* berpengaruh terhadap tingkat kinerja karyawan. Dimana variabel *Punishment* mempunyai koefisien regresi positif sebesar 0,460 yang berarti *Punishment* memiliki hubungan positif dengan kinerja.

Sistem *Punishment* yang diterapkan KSP BALOTA Kota Palopo saat ini terdiri dari beberapa tahapan seperti peringatan lisan, peringatan tertulis, dan Surat Peringatan (SP) mulai dari SP I tanpa skorsing, SP II dengan skorsing, sampai dengan SP III berupa pemberhentian kerja. Keseluruhan sistem *Punishment* tersebut telah berjalan dan diterapkan secara tepat dan bijak sehingga didapat efek yang didapat bukanlah negatif, melainkan efek positif berupa peningkatan kinerja karyawan. Hasil tersebut sesuai dengan penelitian Sugihen dan Widyaningsih (2017) yang menemukan bahwa *Punishment* dibutuhkan untuk memotivasi pegawai dalam meningkatkan kinerjanya, artinya *Punishment* berpengaruh positif terhadap kinerja karyawan. Kemudian dilanjutkan oleh Hidayat (2018) yang dalam penelitiannya menemukan bahwa *Punishment* berpengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan. Selanjutnya Hani (2014) dalam penelitiannya juga menemukan bahwa *Punishment* berpengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan.

SIMPULAN DAN SARAN

Simpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan diatas, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan dari hasil penelitian ini, yaitu:

1. Berdasarkan hasil analisis regresi, terlihat bahwa pemberian *Reward* berpengaruh terhadap tingkat kinerja karyawan. Dimana variabel *Reward* mempunyai koefisien regresi positif sebesar 0,671 yang berarti *Reward* memiliki hubungan positif dengan kinerja.
2. Dan hasil analisis regresi, terlihat bahwa pemberian *Punishment* berpengaruh terhadap tingkat kinerja karyawan. Dimana variabel *Punishment* mempunyai koefisien regresi positif sebesar 0,460 yang berarti *Punishment* memiliki hubungan positif dengan kinerja.
3. Dari kedua variabel independen yang paling mempengaruhi variabel dependen yaitu *Reward* karena variabel *Reward* mempunyai koefisien regresi lebih tinggi yaitu 0,671 sedangkan *Punishment* mempunyai koefisien regresi lebih kecil yaitu 0,460. Jadi dapat

disimpulkan *Reward* lebih berpengaruh terhadap kinerja karyawan dibandingkan *Punishment*.

Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian ini, penulis dapat menyampaikan beberapa saran bagi KSP BALOTA Kota Palopo yaitu:

1. Sistem *Reward* yang diterapkan oleh pihak KSP BALOTA Kota Palopo harus juga diterapkan untuk karyawan agar karyawan dapat motivasi untuk lebih meningkatkan produktivitasnya dalam bekerja.
2. Sistem *Punishment* yang diterapkan oleh pihak KSP BALOTA Kota Palopo walaupun belum terlalu berpengaruh terhadap kinerja karyawan, maka harus lebih ditingkatkan lagi agar karyawan yang dapat merugikan perusahaan tidak lagi membuat kesalahan yang sama dan mendapatkan pembelajaran dari *Punishment* yang diterapkan di perusahaan dan dapat memotivasi karyawan agar dapat bekerja dengan disiplin dan lebih baik lagi untuk perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

- Fourthing. 2012. *Reward and Punishment*. [Diunduh 2018 okt 02]. Tersedia Pada <https://fourthing-wordpress.com.cdn.ampproject>.
- Hasibuan M.2012. *Manajemen Sumber Daya Manusia*, Edisi Revisi, Cetakan Keenam Belas.PT.Bumi Aksara: Jakarta.
- Hani T, Handoko. 2000. *Manajemen Personalia dan Sumber Daya Manusia*, Edisi kedua Yogyakarta: BPFE Yogyakarta.
- Hidayat F . 2018. Pengaruh *Reward* dan *Punishment* Terhadap Kinerja Karyawan dengan Disiplin Kerja Sebagai Variabel Intervening di Waroeng Spesial Sambal Yogyakarta. [Skripsi]. Fakultas Ekonomi slam Universitas Islam Indonesia.
- Hani U, Maula. 2014. Pengaruh *Reward*, *Punishment*, Tingkat Absensi dan *Turnover Intentions* Terhadap Kinerja Karyawan Pada PT.Sharp Electronics Indonesia Jember. [Skripsi]. Fakultas Ekonomi Universitas Jember.
- Irawanti A. 2016. Pengaruh Pemberian *Reward* dan *Punishment* Terhadap Kinerja Karyawan (Studi Kasus Pada BMT Lima satu sejahtera Jerapa). Fakutas Ekonomi dan Bisnis Islam Negeri Walisongo Semarang.
- Mangkunegara. 2011. *Sumber Daya Manusia*.PT. Remaja Rosda Karya: Bandung
- Mangkunegara, Anwar Prabu. 2002. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Remaja Rosdakarya. Bandung
- Nitisemito, Alex. 2001. *Manajemen Personalia*. Bandung: Penerbit Bumi Askara.
- Nurlaila, 2010. *Manajemen Sumber Daya Manusia I*. Penerbit LepKhair.
- Nurmiyati E. 2011.Hubungan Pemberian *Reward* dan *Punishment* Dengan Kinerja Karyawan Pada BPRS Harta Insan Karimah. [Skripsi].FakultasSyariah dan Hukum UIN Syarif Hidayatullah.
- Ningsih W. 2017. Pengaruh*Reward* dan *Punishment* Terhadap Kinerja Karyawan PT. Kereta Api Indonesia (KAI) Persero DAOP V Purwokerto Stasiun Kutoarjo.Fakultas Ekonomi Universitas Muhammadiyah Purworejo.
- Padamu, A. 2016. *Pengertian Koperasi Simpan Pinjam*. [Diunduh 2018 okt 01]. Tersedia pada, <https://www.padamu.net/pengertian-koperasi-simpan-pinjam>.

- Prasetyo A, Febrianti S. 2014. Pengaruh Reward dan Punishment Terhadap Motivasi Kerja Serta Dampaknya Terhadap Kinerja (studi pada karyawan PT.Panin Bank Tbk. Area Mikro Jombang). *Jurnal Administrasi Bisnis*. 12(1) : 1-9.
- Prawirosentono, Suryadi. 1999. *Kebijakan Kinerja Karyawan*. Yogyakarta: BBFE.
- Purwanto. 2007. *Instrumen Penelitian Sosial dan Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Rivai. 2011. *Manajemen Sumber Daya manusia Untuk Perusahaan: dari Teori ke Praktik*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sitorus D. 2013. Mengenal Keragaman Model Koperasi Simpan Pinjam di Indonesia, Catatan Teknis, KPS Balo' Toraja. [Diunduh 2018 Okt 07] Tersedia pada: [Http://www.imfea.or.id/images/e-book/1Model%20Bisnis %20balota.pdf](http://www.imfea.or.id/images/e-book/1Model%20Bisnis%20balota.pdf).
- Sugihen D, Paul. 2017. Pengaruh Reward dan Punishment Terhadap Motivasi Kerja Karyawan PT. Pancaran Subur Makmur Distributor Produk Nestle Medan. Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Sumatera Utara Medan.