JUTINDA
Jurnal Teknik Informatika Unanda

Vol. 5, No. 1, Mei (2026)
p-ISSN : 2088-9642
e-ISSN : 2963-0843
https://ojs.unanda.ac.id/index.php/jutinda

Sistem Informasi Pemesanan Dan Rental Kendaraan Berbasis *Website* Pada Rental Sinar Wajo Kota Palopo

Wingky [1], Mukramin [2], Solmin Paembonan [3]

[1]*Fakultas Teknik, Universitas Andi Djemma, Kota Palopo, Indonesia*
[2]*Fakultas Teknik, Universitas Andi Djemma, Kota Palopo, Indonesia*
[3]*Fakultas Teknik, Universitas Andi Djemma, Kota Palopo, Indonesia*
E-mail: [1]muhv215@gmail.com, [2]minkbutsi@gmail.com, [3]Solmin.p@unanda.ac.id

Abstrak

Rental kendaraan merupakan salah satu layanan jasa transportasi yang berpera penting dalam memenuhi kebutuhan mobilitas masyarakat. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi pemesanan dan rental kendaraan berbasis website pada PT. Rental Sinar Wajo Kota Palopo. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh proses pemesanan yang masih dilakukan secara manual sehingga membatasi akses informasi pelanggan terhadap ketersediaan dan kondisi kendaraan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model SDLC (System Development Life Cycle) yang meliputi tahapan perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian sistem. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu meningkatkan efisiensi proses pemesanan, memperluas jangkauan layanan, serta meningkatkan kualitas pelayanan. Berdasarkan hasil uji kelayakan, sistem memperoleh nilai 91% yang menunjukkan bahwa aplikasi ini sangat layak digunakan.

Kata kunci— rental; sistem; informasi; website; SDLC.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi teknologi informasi telah banyak memberikan kontribusi yang nyata bagi kemajuan di bidang usaha dan pendidikan. Teknologi menjadi suatu hal yang sangat di butuhkan oleh semua orang, karena dengan adanya teknologi informasi seseorang akan lebih cepat mengetahui informasi yang ada disekitarnya. Sehingga dengan adanya informasi seseorang akan dimudahkan untuk mengambil langkah-langkah apa saja dalam hal pengambilan keputusan Pengelolahan data menggunakan komputer (Nugraha, 2021).

Sistem informasi dan teknologi informasi digunakan semaksimal mungkin untuk mendukung proses bisnis, sehingga banyak perusahaan yang sudah menerapkan konsep berbasis Teknologi Informasi, seperti *Enterprise Resource Planning, Supply Chain Management, Customer Relationship Management, E- Commerce*, dan lain-lain (Susanti, 2021). Kemajuan di bidang teknologi, komputer, dan telekomunikasi mendukung perkembangan teknologi internet. Dengan internet pelaku bisnis tidak lagi mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi apapun, untuk menunjang aktivitas bisnisnya, bahkan sekarang cenderung dapat diperoleh berbagai macam informasi, sehingga informasi harus disaring untuk mendapatkan informasi yang tepat dan relevan (Effendi, Harahap, and Rambe 2023). Hal tersebut mengubah abad informasi menjadi abad internet. Penggunaan internet dalam bisnis berubah dari fungsi sebagai alat untuk pertukaran informasi secara elektronik menjadi alat untuk aplikasi strategi bisnis, seperti: pemasaran, penjualan, dan pelayanan pelanggan.

Salah satu bentuk penerapan sistem informasi dalam bidang pemesanan atau penyewaan (rental) adalah melalui pengembangan sistem informasi berbasis *website*. Menurut Wijayanto (2020) Rental adalah sebuah persetujuan di mana sebuah pembayaran dilakukan atas penggunaan suatu barang atau properti secara sementara oleh orang lain. *Website* adalah kumpulan informasi/kumpulan halaman yang biasa diakses lewat jalur internet (Romadhon, Yudhistira, and Mukrodin, 2021). Pemanfaatan *website* dipilih karena mampu berfungsi sebagai media interaksi antara pengguna dengan sistem secara efisien dan fleksibel. Dalam konteks organisasi atau perusahaan, *website* berperan penting dalam mempermudah proses pencarian, pengolahan, dan penyajian informasi secara daring. Selain itu, *website* merupakan salah satu layanan berbasis internet yang paling populer dan efektif dalam mendukung aktivitas bisnis, khususnya dalam hal penyebaran informasi kepada pengguna. Secara konseptual, *website* atau situs web dapat diartikan

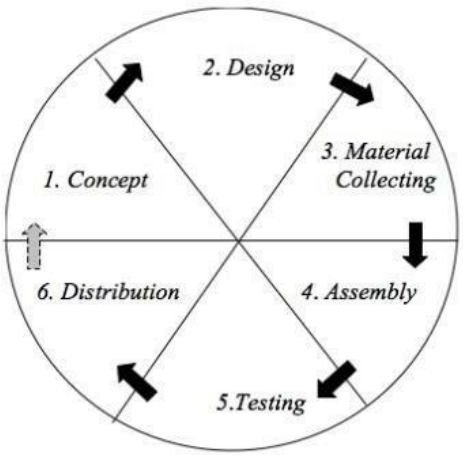
sebagai kumpulan halaman yang memuat berbagai bentuk data digital, seperti teks, gambar, animasi, suara, dan video, yang saling terhubung melalui *hyperlink*. Dengan karakteristiknya yang memiliki jangkauan luas serta biaya operasional yang relatif rendah, *website* menjadi media yang strategis dalam mendukung proses penyampaian informasi secara cepat, efisien, dan terintegrasi (Sidik, 2020).

PT. Rental Sinar Wajo Kota Palopo, layanan pemesanan dan penyewaan kendaraan masih menghadapi beberapa masalah dalam sistem yang digunakan. Proses pemesanan masih dilakukan secara manual yaitu dengan datang secara langsung di *showroom* Rental Sinar Wajo dan terkadang juga menghubungi via chat *whatsapp*. Proses tersebut membuat pelanggan tidak mengetahui kondisi mobil yang akan di rental. Dengan menggunakan teknologi berbasis *website*, pelanggan dapat memesan dan menyewa kendaraan secara *online*. Mereka bisa melihat kendaraan yang tersedia, melihat kondisi dan fitur mobil serta dapa melakukan pemesanan secara *online*. Sistem ini diharapkan bisa meningkatkan efisiensi kerja, memperluas cakupan layanan, serta memberikan pengalaman yang lebih cepat, aman, dan jelas bagi pelanggan PT. Rental Sinar Wajo Kota Palopo.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis akan melakukan penelitian dengan judul ”Sistem Informasi Pemesanan dan rental Kendaraan Berbasis *Website* Pada PT. Rental Sinar Wajo Kota Palopo”.

2. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan *Rapid Application Development* (RAD). Metode ini digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak dengan mengikuti alur yang ada pada penelitian ini (Wijaya & Andry, 2021). model pengembangan SDLC karena sesuai dengan tujuan penelitian yang ingin dicapai yaitu menghasilkan suatu produk, ataupun mengembangkan produk yang ada sebelumnya. Sesuai dengan karakteristik R&D yaitu adanya produk yang dihasilkan dalam penelitian maka tujuan penelitian menggunakan R&D ini berisi dua informasi yaitu masalah yang akan dipecahkan dan menghasilkan sebuah produk berupa media pembelajaran. Adapun skema yang akan dilakukan adalah sebagai berikut.

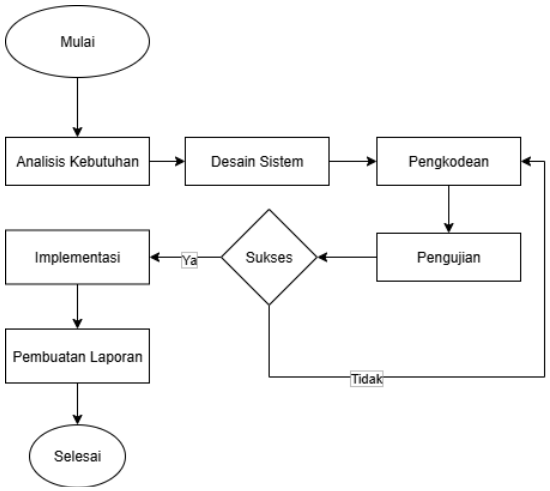


Gambar 1 Skema R&D dan Model SDLC

Model ini disebut dengan model SDLC (*System Development Life Cycle*) adalah pendekatan sistematis dan struktural dalam pengembangan perangkat lunak atau sistem informasi. Pendekatan ini membimbing proses pengembangan dari tahap perencanaan awal hingga implementasi, pengujian, pemeliharaan, dan akhirnya penggantian atau pensiun sistem. SDLC membantu mengelola dan mengendalikan seluruh siklus hidup pengembangan sistem dengan jelas dan terstruktur.

2.1 Alur Penelitian

Adapun Langkah-langkah dari metode di atas juga digambarkan penulis dalam diagram alir seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 2 Diagram Alir Penelitian

Dari gambar diagram alir penelitian di atas dapat dijelaskan sebagai berikut :

a. Analisis kebutuhan berfokus pada pengumpulan dan analisis kebutuhan pengguna maupun sistem. Tujuannya adalah untuk memahami secara rinci apa yang dibutuhkan agar sistem yang dikembangkan dapat menyelesaikan permasalahan yang ada. Proses ini dapat dilakukan melalui observasi, wawancara, maupun studi literatur.
b. Pada tahapan kedua yaitu desain sistem, kebutuhan yang telah dianalisis diterjemahkan ke dalam bentuk rancangan sistem. Rancangan tersebut mencakup desain arsitektur, perancangan basis data, serta pembuatan diagram UML (seperti *use case, activity, class*, maupun *sequence* diagram) untuk memperjelas fungsionalitas sistem.
c. Pada tahap pengkodean ini merupakan proses implementasi rancangan sistem ke dalam bentuk program menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Aktivitas ini bertujuan untuk menghasilkan perangkat lunak yang sesuai dengan desain yang telah dibuat sebelumnya.
d. Kemudian pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang telah dibuat berjalan sesuai dengan kebutuhan yang ditetapkan. Tahap ini meliputi pengujian fungsionalitas, validasi, serta uji coba oleh pengguna untuk mendeteksi adanya kesalahan atau *bug* pada sistem.
e. Saat pengujian sukses, implementasi dilakukan dengan cara menerapkan sistem ke lingkungan nyata, yaitu pengguna dapat mulai menggunakan sistem untuk membantu aktivitas yang dituju. Pada tahap ini juga dilakukan pelatihan pengguna agar dapat mengoperasikan sistem secara optimal.

Pembuatan laporan bertujuan untuk mendokumentasikan seluruh proses penelitian dan pengembangan sistem. Laporan berisi uraian mengenai latar belakang, metode, implementasi, pengujian, hingga kesimpulan dan saran.

2.2 Metode Pengumpulan Data

Berikut merupakan metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam penelitian ini diantaranya sebagai berikut:

a. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui suatu pengamatan terhadap keadaan dan perilaku objek sasaran. Observasi ini dilakukan untuk memperoleh informasi dan data yang diperlukan penulis. Hal yang diobservasi meliputi alur kerja harian perusahaan, mulai dari penerimaan pemesanan oleh admin, proses pengecekan ketersediaan kendaraan, pencatatan data pelanggan, hingga pengelolaan transaksi dan jadwal penyewaan.

b. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu metode penelitian di mana narasumber dan pewawancara berbincang guna mengumpulkan data (Alfarando et al., 2023). Wawancara dilakukan kepada pemilik dan karyawan Rental Sinar Wajo untuk menggali informasi terkait proses pemesanan dan penyewaan kendaraan, kendala yang dihadapi dalam sistem manual, serta kebutuhan dan harapan mereka terhadap sistem informasi berbasis *website* yang akan dikembangkan.

c. Kuisioner

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan menyebarkan pertanyaan berbentuk kuesioner untuk dijawab oleh responden yang telah ditentukan sebagai penentu kelayakan sistem dalam hal ini kuesioner diberikan pada 35 orang dari 7 kelurahan, masing-masing kelurahan mewakili 5 orang (Irawan & Neneng, 2021).

d. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data atau informasi dalam bentuk buku, arsip, dokumen, tulisan, dan juga gambar. Dalam penelitian ini akan mengumpulkan data dan informasi dari internet, jurnal, dan buku yang berkaitan dengan judul penelitian yang diangkat.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Impelementasi

Pembahasan meliputi implementasi antarmuka pengguna, struktur dan relasi basis data, serta keterkaitan antar komponen sistem. Melalui subbab ini, diharapkan pembaca dapat memahami bagaimana rancangan sistem diwujudkan secara teknis dan terintegrasi.

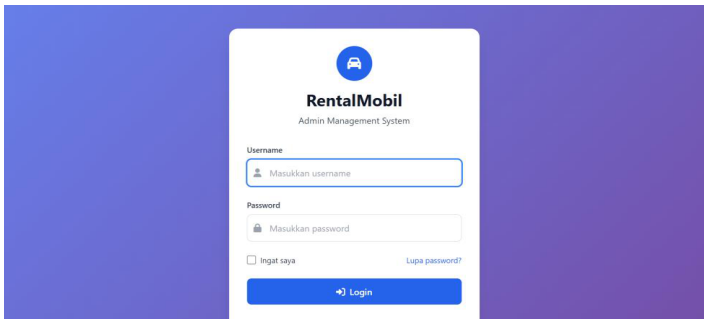
a. Beranda



Gambar 3 Tampilan beranda

Halaman Beranda merupakan tampilan utama sistem informasi rental mobil berbasis *website* yang berfungsi sebagai titik awal interaksi pengguna. Secara keseluruhan, antarmuka ini dirancang sederhana dan informatif untuk mendukung kemudahan penggunaan dan kenyamanan pengguna.

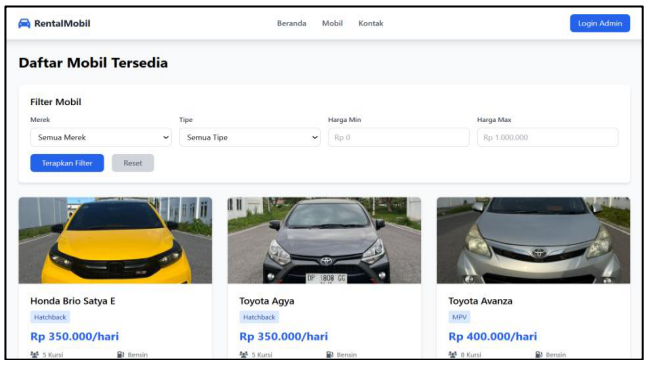
b. *Login*



Gambar 4 halaman *login*

Halaman Login Admin berfungsi sebagai antarmuka autentikasi untuk membatasi akses ke sistem manajemen Rental Mobil. Halaman ini menyediakan input username dan password, opsi ingat saya, serta tautan pemulihan kata sandi. Setelah kredensial tervalidasi, admin dapat mengakses dashboard sistem. Antarmuka dirancang sederhana untuk mendukung keamanan dan kemudahan penggunaan.

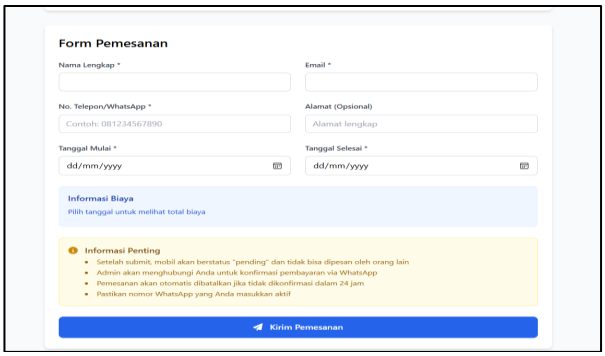
c. Menu Mobil



Gambar 5 halaman menu mobil

Halaman Menu Mobil Tersedia berfungsi untuk menampilkan informasi kendaraan yang dapat disewa oleh pengguna. Pada bagian atas halaman disediakan fitur filter mobil berdasarkan merek, tipe, serta rentang harga minimum dan maksimum, yang bertujuan memudahkan pengguna dalam menemukan kendaraan sesuai kebutuhan.

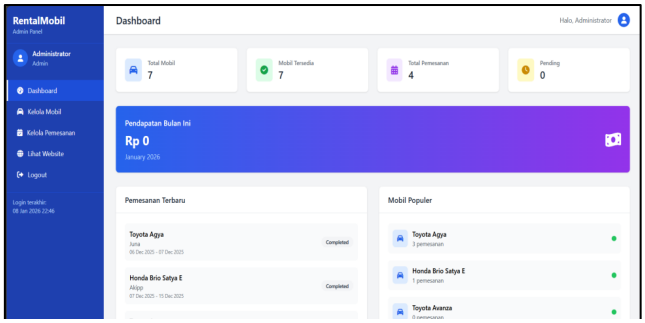
d. Formulir Pemesanan



Gambar 5 halaman formulir pemesanan

Halaman Form Pemesanan digunakan untuk memasukkan data pengguna dan detail waktu penyewaan kendaraan. Pengguna mengisi identitas, tanggal mulai, dan tanggal selesai sewa yang menjadi dasar perhitungan biaya.

e. ***Dashboard admin***



Gambar 6 halaman *Dashboard Admin*

Halaman Dashboard Admin berfungsi sebagai pusat kendali sistem informasi rental mobil. Dashboard ini dirancang untuk memberikan gambaran kondisi sistem secara cepat dan mendukung pengambilan keputusan oleh administrator.

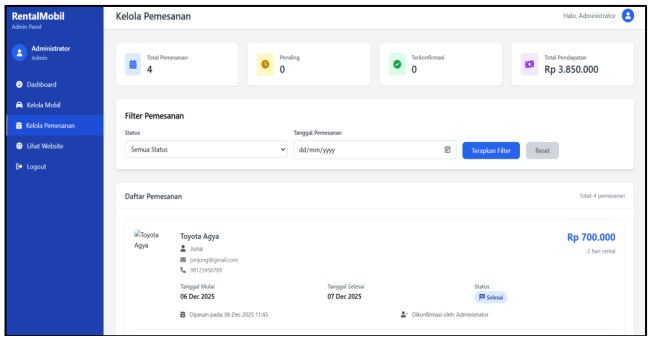
f. Kelola Mobil



Gambar 7 Halaman kelola mobil

Halaman Kelola Mobil dirancang sebagai antarmuka administrator untuk mengelola data kendaraan pada sistem rental mobil. Halaman ini menyediakan formulir input yang mencakup informasi utama kendaraan, seperti merek, model, tipe, tahun, jumlah kursi, transmisi, bahan bakar, harga sewa per hari, status ketersediaan, deskripsi, serta unggah gambar mobil.

g. Kelola Pemesanan



Gambar 8 Halaman kelola pemesanan

Halaman Kelola Pemesanan dirancang untuk membantu administrator dalam memantau dan mengelola data pemesanan pada sistem rental mobil. Halaman ini menampilkan ringkasan informasi pemesanan berupa total pemesanan, status pemesanan, serta total pendapatan. Selain itu, tersedia fitur filter berdasarkan status dan tanggal pemesanan untuk memudahkan pencarian data. Daftar pemesanan disajikan secara terstruktur dengan informasi pelanggan, detail kendaraan, periode sewa, status pemesanan, dan total biaya, sehingga administrator dapat melakukan pengawasan dan pengelolaan pemesanan secara efektif.

3.2 Pengujian Sistem

Pengujian merupakan salah satu bentuk evaluasi yang bertujuan untuk menilai kebenaran fungsi sistem berdasarkan hasil yang dihasilkan. Metode pengujian yang diterapkan dalam penelitian ini adalah pengujian black box, yaitu pengujian yang berfokus pada pemeriksaan fungsionalitas sistem tanpa memperhatikan struktur internal program.

a. Pengujian beranda

Pengujian beranda dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1 Pengujian beranda

Pengujian beranda		
Buka halaman beranda	Halaman beranda terbuka	Sukses

b. Pengujian Melihat Data Mobil

Pengujian melihat data mobil dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2 Pengujian Melihat Data Mobil

Pengujian Melihat Data Mobil		
Buka halaman mobil	Halaman mobil terbuka	Sukses
Memilih mobil spesifik	Menampilkan data mobil	Sukses

c. Pengujian Melakukan Pemesanan

Pengujian melakukan pemesanan dapat dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3 Pengujian Melakukan Pemesanan

Pengujian Melakukan Pemesanan		
Buka halaman mobil	Halaman mobil terbuka	Sukses
Memilih mobil spesifik	Menampilkan data mobil yang dipilih	Sukses
Menekan pesan mobil	Menampilkan *form* pemesanan	Sukses
Melakukan pemesanan	Mobil berhasil dipesan	Sukses

d. Pengujian *Login*

Pengujian halaman *login* dapat dilihat pada Tabel 4.

Tabel 4 Pengujian *login*

Pengujian *Login*		
Buka halaman *login*	Halaman *login* terbuka	Sukses
Input username dan *password* yang benar	Menampilkan Halaman *Dashboard*	Sukses
Input username dan *password* yang salah	Menampilkan pesan *error*	Sukses

e. Pengujian Kelola Mobil

Pengujian halaman kelola mobil dapat dilihat pada Tabel 5.

Tabel 5 Pengujian Kelola Mobil

Pengujian Kelola Mobil		
Buka halaman kelola mobil	Halaman kelola mobil dan form tambah mobil	Sukses
Tambah mobil	Berhasil menambah mobil	Sukses
Update data mobil	Berhasil *update* data mobil	Sukses
Delete data mobil	Berhasil *delete* data mobil	Sukses

f. Pengujian Kelola Pemesanan

Pengujian halaman kelola mobil dapat dilihat pada Tabel 6.

Tabel 6 Pengujian Kelola Pemesanan

Pengujian kelola pemesanan		
Buka halaman kelola pemesanan	Menampilka data pemesanan	Sukses
Konfirmasi pemesanan	Pesanan terkonfirmasi	Sukses
Hapus pemesanan	Pesanan terhapus	Sukses

3.3 Uji Kelayakan Sistem

Untuk mengevaluasi kelayakan aplikasi ini, dilakukan penyebaran kuesioner yang berisi pertanyaan tentang kelayakan sistem informasi pemesanan dan rental kendaraan berbasis *website* pada rental sinar wajo kota Palopo. Kuesioner ini akan diisi oleh 35 responden. Setelah kuesioner terisi, data dari kuesioner akan dianalisis untuk menghasilkan penilaian atau evaluasi mengenai kelayakan aplikasi tersebut. Hasil dari jawaban pengisian kuesioner dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 7 Kuesioner.

Responden	Pertanyaan										Skor	Skor Maks
	P 1	P 2	P 3	P 4	P 5	P 6	P 7	P 8	P 9	P10		
R1	5	4	45	4	5	4	5	4	4	5	45	50
R2	5	5	47	5	5	4	5	5	4	5	47	50
R3	5	4	45	4	5	4	5	4	5	4	45	50
R4	5	5	45	4	4	5	4	5	5	4	45	50
R5	5	4	45	4	5	4	5	4	5	4	45	50
R6	5	4	46	4	5	5	4	5	4	5	46	50
R7	4	4	45	5	5	4	4	4	5	5	45	50
R8	5	4	46	4	5	4	5	5	5	4	46	50
R9	5	5	46	5	4	5	5	5	4	4	46	50
R10	5	5	45	4	4	5	5	5	4	4	45	50
R11	5	4	45	4	5	4	5	4	5	4	45	50
R12	5	5	47	5	4	5	4	5	5	5	47	50
R13	5	4	45	4	5	4	5	4	5	4	45	50
R14	5	4	45	5	4	4	5	4	4	5	45	50
R15	5	4	46	4	5	5	4	5	4	5	46	50
R16	5	5	46	5	4	5	4	5	4	5	46	50
R17	5	4	46	4	5	5	4	5	4	5	46	50
R18	5	4	46	4	5	5	5	4	5	5	46	50
R19	5	4	45	4	5	4	5	4	5	4	45	50
R20	5	5	45	5	4	5	4	4	5	4	45	50
R21	5	5	47	4	5	4	4	5	5	5	47	50
R22	5	4	46	4	5	5	4	5	4	5	46	50
R23	5	5	45	4	4	5	5	5	4	4	45	50
R24	5	5	46	4	4	5	5	5	4	4	46	50
R25	5	4	46	4	5	5	4	5	4	5	46	50
R26	5	5	46	4	5	5	4	4	5	5	46	50
R27	5	5	46	5	4	4	5	4	5	4	46	50
R28	5	4	46	4	5	5	4	5	4	5	46	50
R29	5	5	47	5	4	5	5	4	5	5	47	50
R30	5	5	46	5	4	5	4	5	4	5	46	50
R31	5	4	46	4	5	4	5	4	5	5	46	50
R32	5	4	47	4	5	5	5	4	5	5	47	50
R33	5	4	45	4	5	4	5	4	4	5	45	50
R34	5	4	45	4	5	5	4	5	4	5	45	50
R35	5	4	44	5	4	4	5	4	5	4	44	50
Total											1599	1750

Maka hasil yang didapatkan dari perhitungan total skor tersebut adalah:

$$Persentasi\ Kelayakan = \frac{1599}{1750}\ x\ 100\% \qquad (1)$$

$$= 91\%$$

Dengan memperhitungkan data tersebut melalui teknik analisis data dan merujuk pada persentase interval yang ada pada, telah diklasifikasikan pada kategori interval persentase "Sangat Layak" dengan skor persentase sebesar 91%.

4. KESIMPULAN

a. Sistem informasi pemesanan dan rental kendaraan berbasis *website* pada rental sinar wajo kota palopo dalam perancangannya menggunakan UML (*usecase, acticity* diagram, *sequence* diagram dan *class* diagram) dan didesain menggunakan *software* microsoft visio.
b. Aplikasi ini dibangun menggunakan *local server* laragon, tailwind CSS untuk pengembangan frontend dan native PHP untuk pengembangan *backend*. Adapun hasil dari *website* ini adalah login, melihat data mobil, melakukan pemesanan mobil, mengelola data mobil dan mengelola data pemesanan.
c. Berdasarkan uji kelayakan nilai persentase dari kuesioner yang dibagikan sebesar 91% sehingga aplikasi ini sangat layak digunakan.

5. SARAN

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih memiliki sejumlah keterbatasan. Oleh karena itu, penulis menyarankan agar penelitian selanjutnya dapat mengembangkan *website* ini ke arah layanan yang lebih interaktif, tidak hanya sebatas penyajian informasi semata.

6. DAFTAR PUSTAKA

Alfarando, I., Alfarando[1], I., & Setiawan[2], I. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web Pada Desa Talang Nangka Kecamatan Lembak. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, *6*, 209–216.

Effendi, E, S Harahap, and H M Rambe. 2023. "Komponen Sistem Informasi." Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK) 5 (2): 5076–80. https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/14317.

Irawan, A. A., & Neneng, N. (2021). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus Sma Fatahillah Sidoharjo Jati Agung Lampung Selatan). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, *1*(2), 245–253. https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.620

Nugraha, A. (2021). Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Pada Apotek Mitra Sejahtera Berbasis Web. *Ikraith-Informatika*, *5*(1), 74–81. https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/916

Romadhon, M Hamdan, Yusuf Yudhistira, and Mukrodin Mukrodin. 2021. "Sistem Informasi Rental Mobil Berbsasis Android Dan *Website* Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri." Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP) 2 (1): 30–36.

Sidik, Abdurrahman. 2020. Teori, Strategi, Dan Evaluasi Merancang *Website* Dalam Perspektif Desain. Banjarmasin: Universitas Islam Kalimantan.

Susanti, Apif, and Dwi Wahyu Prabowo. 2021. "E-Commerce Pada Toko MyDigital." Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA) 4(1):1–7.

Wijaya, A. S., & Andry, J. F. (2021). Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada Ud Hoky Celluler Shop. *Jurnal Teknoinfo*, *15*(2), 97. https://doi.org/10.33365/jti.v15i2.1065

Wijayanto, Ardy, and Abdi Wahab. 2020. "Analisa Dan Perancangan Penyewaan Kost Berbasis Web(Studi Kasus : AW Kost) Dengan Metode Waterfall." Jusibi 2(1):271–77.